

Edino, Orchestratore di Container

2



Creatura Leggendaria — Umano Devops

g/

2 : : Evoca Giacomino, una pedina creatura leggendaria Umano Apprendista 0/1 blu. Perdi 2 punti vita.

1 : Sacrifica un'altra creatura: Pesca una carta.

All'inizio della tua sottofase finale, se controlli Edino ed Edone, fondili in Edolone.

Compagno (Puoi avere due comandanti se entrambi hanno compagno.)

*Gira in locale. Gira anche lì, se lo impacchetti bene.*

2/3

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Edone, Signore del Dominio

3



Creatura Leggendaria — Umano Devops

g/

Quando Edone entra nel campo di battaglia, ogni avversario sacrifica un artefatto e una creatura.

Ogniqualevolta un'altra creatura o artefatto che controlli va in un cimitero, ogni avversario perde 1 punto vita e tu ne guadagni 1.

All'inizio della tua sottofase finale, se controlli Edino ed Edone, fondili in Edolone.

Compagno (Puoi avere due comandanti se entrambi hanno compagno.)

*Ogni permesso passa da lui. Anche quelli che si è dato da solo.*

4/4

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Edolone, l'Essere Perfetto



Creatura Leggendaria — Umano Devops Orrore

g/

(Edolone si forma fondendo Edino ed Edone. Non ha costo di mana e non si può lanciare.)

All'inizio del tuo mantenimento, rimetti sul campo di battaglia sotto il tuo controllo una carta artefatto bersaglio da un cimitero. Evoca Giacomino.

Ogniqualevolta un permanente che controlli va in un cimitero, ogni avversario perde 2 punti vita.

Quando Edolone muore, scegli Edino o Edone: rimettilo sul campo di battaglia TAPpato sotto il controllo del suo proprietario. L'altro va nel cimitero del suo proprietario, o nella zona di comando se ne è il comandante.

*Non è più un team. È una cosa sola, e ha finito di ascoltarvi.*

8/8

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Giacomino



Pedina Creatura Leggendaria — Umano Apprendista

g/

Giacomino entra sempre TAPpato.

*Gli abbiamo dato i permessi di sola lettura. Ha trovato lo stesso il modo.*

0/1

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Puddu, l'Unico che Sa Come Funziona

2



Creatura Leggendaria — Umano Consulente

g/

Quando Puddu entra nel campo di battaglia, crea due pedine artefatto Sigaretta.

2 : : Esilia una carta artefatto bersaglio da un cimitero. Crea una pedina che ne è una copia, tranne che è un artefatto Server in aggiunta ai suoi altri tipi. Attiva solo quando potresti lanciare una stregoneria.

Ogniqualevolta un altro giocatore chiede a te come funziona una carta, pesca una carta.

*Quel server lo avevamo spento nel 2019. Lui sa perché è ancora acceso.*

3/3

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Erienne, Non Si Riavvia

3



Creatura Leggendaria — Umano Account

g/

Travolgere, ward 2

Persistere (Quando questa creatura muore, se non aveva segnalini -1/-1 su di essa, rimettila sul campo di battaglia con un segnalino -1/-1 su di essa.)

*Il cliente ha detto che è urgente. Il cliente lo dice sempre.*

5/4

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Lenzi, Sempre in Pausa

1



Creatura Leggendaria — Umano Devops

g/

Quando Lenzi entra nel campo di battaglia, crea due pedine artefatto Sigaretta.

: : Esci dalla stanza. Finché sei fuori non puoi giocare magie né rispondere a nulla. Quando rientri, pesca una carta.

*Scendo un attimo. Se serve chiamatemi.*

0/2

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Franzinelli, Non È Previsto

1



Creatura Leggendaria — Scoiattolo Security

g/

Lampo

Quando Franzinelli entra nel campo di battaglia, neutralizza la magia bersaglio a meno che il suo controllore non paghi 2 .

La prima magia che ogni avversario lancia in ogni turno costa 2 in più.

*La prima volta è un problema. Dalla seconda in poi diventa prassi.*

2/3

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Giulio, Se Ne Occupa Lui

2



Creatura Leggendaria — Umano Devops

g/

Quando Giulio entra nel campo di battaglia, rimetti una carta creatura bersaglio da un cimitero nella mano del suo proprietario.

Ogniqualevolta un'altra creatura che controlli muore, metti un segnalino +1/+1 su Giulio.

Quando Giulio muore, rimettilo sul campo di battaglia TAPpato all'inizio della prossima sottofase finale.

*Ha ripreso in mano anche le cose degli altri. Tutto.*

2/3

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Tino, Ha Solo Una Domanda Veloce

2



Planeswalker Leggendaria — Tino

2 : Convoca una riunione di allineamento. Ogni avversario TAPpa una creatura non TAPpata che controlla. Quelle creature non STAPpano durante il prossimo STAP dei loro controllori.

1 : Ricapitoliamo. Guarda le prime tre carte del tuo grimorio, rimettine una in cima e le altre in fondo in un ordine a tua scelta.

7 : Giro di tavolo. A partire da te e in senso orario, ogni giocatore dice a voce cosa sta facendo. Chi ci mette più di dieci secondi, o dice "niente", sacrifica un permanente.

4

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Riunione di Allineamento

1



Stregoneria

g/

Nessun giocatore può lanciare magie o attivare abilità per un minuto reale.

Poi pesca una carta per ogni giocatore che durante quel minuto ha parlato di questa partita.

*Sarebbe potuta essere una mail.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Ticket Aperto

1



Incantesimo

g/

Quando Ticket Aperto entra nel campo di battaglia, mettilo davanti a un avversario a tua scelta. Quel giocatore lo ha in carico.

All'inizio del mantenimento del giocatore che ha in carico Ticket Aperto, quel giocatore perde 1 punto vita. Poi può metterlo davanti a un altro giocatore.

4 : Sacrifica Ticket Aperto. Attiva solo se hai in carico Ticket Aperto e solo quando potresti lanciare una stregoneria.

*Aperto il 14 marzo. In carico a: da assegnare.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Escalation



Istantaneo

g/

Il giocatore alla tua sinistra sceglie una delle due: neutralizza la magia bersaglio, oppure tu peschi due carte.

Se ci mette più di dieci secondi a scegliere, fai tu entrambe le cose.

*Lo giro a chi di dovere.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Turno di Reperibilità

1



Incantesimo

g/

Puoi lanciare le magie durante i turni degli altri giocatori come se avessero lampo.

All'inizio del tuo mantenimento, se non hai lanciato nessuna magia durante l'ultimo turno di un avversario, perdi 2 punti vita.

*Il telefono è acceso. Il telefono è sempre acceso.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Si Certo, Ce l'Abbiamo

2



Stregoneria

g/

Nomina una carta. Guarda le prime sette carte del tuo grimorio: se c'è la carta nominata, mettila in mano. Poi rimescola.

Se non c'è, perdi 4 punti vita.

*È già pronto. Lo installiamo la settimana prossima.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Il McDonald di Gravellona



Terra Leggendaria

g/

: : Aggiungi : . Spendi questo mana solo durante il tuo turno.

All'inizio della tua sottofase finale, se hai TAPpato Il McDonald di Gravellona in questo turno, perdi 1 punto vita.

*Niente McDrive: devi parcheggiare, attraversare il centro commerciale e sederti.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Il Corso Obbligatorio

2



Incantesimo

g/

Quando Il Corso Obbligatorio entra nel campo di battaglia, ogni giocatore TAPpa due creature che controlla.

All'inizio della tua sottofase finale, se non hai attaccato in questo turno, pesca una carta.

*Quattro ore. Il test finale ha tre domande e le risposte sono nelle slide.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

Accesso Root

2



Incantesimo Leggendaria

g/

Puoi attivare le abilità attivate degli artefatti controllati dai tuoi avversari come se controllassi quegli artefatti.

2 : STAPpa un artefatto bersaglio.

*Dato per un intervento nel 2019. Mai revocato, mai documentato, mai chiesto a chi di dovere.*

PROXY - <https://artifact.giobi.com/mtg/area-sistemi/>

